ARTIFACT: La tomba della Mummia

INTRODUZIONE

Il primo modulo rappresenta il viaggio nella valle del Nilo
Il secondo modulo rappresenta l'esplorazione della tomba della mummia.
L'artefatto da recuperare è il tesoro d'oro del Faraone.

Modulo 1: La Valle del Nilo

2D6	Evento	Sfida
11-12	Sabbie che si muovono	Sopravvivenza x2 o Scienza X2
13-14	Sabbie Mobili	Sopravvivenza e Forza
15-16	Cammelli ostinati	Personalità e Forza
21-22	Tempesta di sabbia	Sopravvivenza X2
23-24	Inondazione del Nilo	Navigazione X2
25-36	Guida Beduina	Aiuto: Sopravvivenza
31-32	Oasi	Sopravvivenza X2: se hai successo muovi avanti 1D6 spazi
33-34	Persi nel deserto	Sopravvivenza X2
35-36	Guardie di confine	Personalità X2: se fallisci perdi un turno
41-42	Controllo passaporti	Personalità X2: se fallisci perdi un turno
43-44	Baksheesh	Personalità X2: se fallisci perdi un turno
45-46	Assassini	Combattimento X2
51-52	Scorpioni	Agilità X2
53-54	Dervishi	Agilità X2
55-56	Nomadi	Combattimento X2 o Personalità X2
61-62	Sciame di Locuste	Sopravvivenza X2
63-64	Datteri Avvelenati	Scienza X2 o Personalità X2
65-66	Compagno ritrovato	Recuperi un compagno perso in precedenza

Modulo 2: La tomba del Faraone

2D6	Evento	Sfida
11-12	Geroglifici	Linguistica X2
13	Rimasti senza aria	Scienza X2 o Meccanica X2
14-15	Il soffitto crolla	Forza X2 o Meccanica X2
16	Gatti guardiani	Combattimento e Agilità
21	Il Popolo Serpente	Combattimento X2
22	Trappola di chiodi	Agilità X2
23	Trappola d'acqua	Scienza X2 o Meccanica X2
24-25	Falso Passaggio	Scienza X2 o Meccanica X2: se fallisci perdi un turno
26	Muri che scorrono	Forza X2 o Meccanica X2: se fallisci perdi un turno
31	Scarabei	Agilità X2
32	Serpente velenoso	Agilità e Sopravvivenza
33-34	Passaggio Segreto	Scienza e Linguistica: se hai successo muovi avanti 1D6 spazi
35	Servi Mummificati	Combattimento X3
36	Guardie Mummificate	Combattimento X2
41	Guardie Reali	Combattimento
42	Sacerdote Mummificato	Scienza e Combattimento
43-44	Le torce si spengono	Scienza e Sopravvivenza: se fallisci perdi un turno
45	Mummia della regina	Combattimento X2
46	Mummia del Faraone	Combattimento o Linguistica
51	Maledizione della Mummia	Linguistica X2
52	Trappola: un blocco di pietra	Agilità X2 o Meccanica X2
53	Dardo velenoso	Agilità X2
54	Breccia attraverso un muro	Forza e Meccanica: se hai successo muovi avanti 1D6 spazi
55	Sepolti vivi	Forza X2
56	Pietra di volta	Scienza e Forza
61	Profanatori di tombe	Combattimento X2
62	Camera sigillata	Scienza X2
63	Guida traditrice	Combattimento X2
64	Acqua Santa	Aiuto: Combattimento +2 contro Mummie
65	Scritture sui muri	Liguistica X2: se hai successo muovi avanti 1D6 spazi
66	Claustrofobia	Personalità X2